

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „WIANKI”

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem Gry jest Stołeczna Estrada
2. Gra organizowana jest w ramach imprezy Wianki nad Wisłą 2011
3. Realizacją Gry z ramienia organizatora zajmuje się firma Exploring Events.
4. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy i współpracownicy Organizatorów ani Partnerów, a także innych podmiotów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu Gry, jak również członkowie rodzin tych osób.

§ 2. Zasady Gry – REJESTRACJA

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 25 czerwca 2011 r. na terenie Podzamcza w Warszawie w dwóch turach. Pierwsza tura odbędzie się w godzinach 14.00-15.30 a druga w godzinach 16.00 – 17.30.
2. Zapisy na Grę prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przesyłać drogą mailową na adres: wianki.2011@exploring.pl
3. Zgłoszenia będą przyjmowane od 13 do 23 czerwca 2011 r. (do godziny 23.59) lub do wyczerpania liczby miejsc w grze.
4. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez serwer pocztowy uznaje się za dostarczone.
5. W przypadku miejsc z puli dodatkowej, o przyjęciu zgłoszenia na Grę decydować będzie kolejność stawienia się w Punkcie Startowym w dniu 25 czerwca 2011 r., od godziny 12.00 do 13.50 (pierwsza tura) i od 14.15 do 15.50 (druga tura).
6. Przynajmniej jedna osoba w każdej zarejestrowanej drużynie na Grze musi być pełnoletnia.
7. Odbiór kart do Gry będzie możliwy 25 czerwca 2011 r. od godz. 12.00 i trwa do godziny 13.50 (pierwsza tura) oraz od godziny 14.15 do godziny 15.50 (druga tura) w Punkcie Startowym znajdującym się na terenie imprezy.
8. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w zabawie.
9. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez graczy w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry:
- przypinki gracza
10. Poprzez odbiór Kart do Gry uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. nr 133 poz. 883);
 - opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i innych Partnerów zdjęć oraz nagrań z Gry.

§ 3. Zasady Gry – START GRY

1. Uczestnicy grają w zespołach, co najmniej dwu-, a co najwyżej pięcioosobowych.
2. Gra rozpoczyna się odprawą dla uczestników, która odbędzie się w Punkcie Startowym Gry po rozdaniu wszystkim uczestnikom kart do Gry.
3. Odbierając kartę do Gry, uczestnik zgadza się na warunki Gry i potwierdza, że zapoznał się z jej Regulaminem.
4. Punkt Startowy znajdować się będzie w miejscu wyznaczonym przez Organizatora. Start Gry przewidziany jest na godz. 14.00. Uczestnicy ruszają na trasę Gry po sygnale Organizatora.
5. Każdy zespół na początku Gry otrzyma kopertę z zawartością – kartą do Gry, kartą informacyjną oraz mapą terenu Gry.
6. Analogicznie do tego przeprowadzona zostanie druga tura gry o godzinie 16.00.

§ 4. Zasady Gry – ZADANIA

1. Do wykonania jest 15 zadań stacjonarnych pilnowanych przez Agentów.
2. Agenci są osobami wcielającymi się w postacie ze świata Gry. Każdy Agent posiada dla drużyny zadanie do wykonania.
3. Zadania pilnowane przez Agentów znajdują się na terenie zaznaczonym na mapie terenu Gry.
4. Zlokalizowanie punktów pilnowanych przez Agentów jest zadaniem graczy.
5. Na wykonanie każdego zadania w punkcie danego Agenta gracze mają maksymalnie 2 minuty.
6. Po zaliczeniu zadania należy uzyskać od Agenta pieczętkę na karcie do Gry, świadczącą o jego pozytywnym zaliczeniu. Każda pieczętka Agenta to jeden punkt.
7. Za każde rozwiązane zadanie Agenci mogą przyznać uczestnikom maksymalnie 3 punkty.
8. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez Agenta, czy zespół posiada wszystkie elementy identyfikacyjne oraz podpisaną kartę do Gry.
9. Dodatkowo po terenie gry poruszać się będą Agenci Peruna – postacie, które zadawać będą dodatkowe zadania osobom czekającym na wykonanie zadań stacjonarnych.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.
11. Organizator zapewnia 1 punkt opieki medycznej (w miejscu podanym uczestnikom na karcie informacyjnej) dla osób uczestniczących w Grze.

§ 5. Zasady Gry – PUNKTACJA I DYSKWALIFIKACJA

1. Suma zdobytych punktów będzie liczona na podstawie liczby pieczętek zdobytych na karcie do Gry.
2. Karta musi być podpisana imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny lub, wymyśloną na potrzeby Gry, nazwą drużyny.
3. Maksymalna liczba punktów, jaką można zdobyć, zostanie podana przez Organizatora na początku Gry.
4. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry **jest dowolna**.
5. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy **wyłącznie** do zespołu.
6. Po trasie Gry poruszamy się wyłącznie pieszo.
7. Absolutnie zakazana jest wszelka komunikacja między drużynami oraz korzystanie z Internetu.
8. Absolutnie zakazane jest rozdzielanie drużyn.

§ 6. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 25 czerwca 2011 r. o godz. 15.30 (pierwsza tura) i 17.30 (druga tura) zdaniem kopert w Punkcie Finałowym Gry. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godz. 15:15 (pierwsza tura) i 17.15 (druga tura), tzn. do momentu opuszczenia stacji przez obsługujących je animatorów (Agentów). Czas pomiędzy zejściem animatorów ze stacji a końcem Gry uczestnicy muszą poświęcić na dotarcie do Punktu Finałowego Gry.
2. Usytuowanie Punktu Finałowego Gry zostanie podane przez Organizatorów w czasie rejestracji drużyn.
3. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się do momentu dotarcia na Punkt Finałowy.
4. Gracze mają możliwość zdecydować o zdaniu karty przed godziną zakończenia. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy.

§ 7. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno:
 - liczba zdobytych punktów;
 - czas, w jakim zespół wykona wszystkie zadania i złoży kopertę do Gry w Punkcie Finałowym.Nagrody nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny. Uczestnicy nie mają prawa zastrzeżenia szczególnych właściwości nagród.
2. Pula nagród zostanie ogłoszona przez Organizatora przed startem gry
3. Prawo do nagrody nie może być przeniesione przez laureatów Gry na inne osoby trzecie.
4. O dalszym przeznaczeniu nagród nieprzyznanych i/lub nieodebranych decyduje Organizator.
5. Warunkiem odbioru nagrody jest stawienie się podczas finału i ogłoszenia wyników Gry w Punkcie Finałowym.

§ 8. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Stołecznej Estrady.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. W przypadku zastrzeżeń uczestników, co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać złożona na piśmie lub zostać przesłana listem poleconym na adres: Exploring Events, ul. Gajowa 46/48 lok. 18, 50-520 Wrocław.
5. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 dni.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.